



FAQ 1.0

« Les espèces qui survivent ne sont pas les espèces les plus fortes, ni les plus intelligentes, mais celles qui s'adaptent le mieux aux changements. »

Charles Darwin

« Ma mère m'a toujours dit qu'un jour je ferais quelque chose de ma vie, elle s'imaginait pas que ça s'rait en zigouillage de zombies ! »

Bienvenue à Zombieland

SOMMAIRE

OBJETS / EQUIPEMENT / ARME	2
Généralités	2
Adrénaline	2
Jerrican	2
Tronçonneuse	3
Hache	3
DECOMBRES	3
Fouille	3
Gestion des piles	4
Vague Surprise	4
ATTAQUER UN ZOMBIE	4
Révélation des zombies et actions	4
Révélation et évènements des zombies	4
ACTION DES ZOMBIES	5
Déplacement des zombies dans le couloir	5
Mort d'un survivant / Plus de 6 zombies dans un couloir et réorientation des zombies	5
Plusieurs zombies au corps à corps	6
Morsure et infection	6
CAPACITES SPECIALES DES SURVIVANTS	6
Unicité	6
REPLIQUES DES SURVIVANTS	7
Priorité	7
Trophées	7
MORT D'UN SURVIVANT	7
Fin du tour	7
Cartes trophées	7

OBJETS / EQUIPEMENT / ARME

Généralités

Q : La règle précise que l'utilisation d'un objet ne compte pas pour une action. Les armes sont-elles considérées comme des objets ?

R : Il faut faire la distinction entre **Objet/Équipement** (*Adrénaline, Jouet, Barricade, ...*) qui peut être joué à n'importe quel moment lors de votre tour, et qui ne coûte aucune action, et **Objet/Arme** (*MP5, Colt Anaconda, Tronçonneuse, ...*) qui est utilisé pour une attaque et qui coûte donc 1 action.

Certains objets sont considérés comme un équipement, mais peuvent être utilisés également en tant qu'arme. Dans ce cas, la carte le précise et, lorsqu'on les utilise en tant qu'arme pour une attaque, ça coûte 1 action.

Q : Lorsqu'on trouve une arme dans les décombres, la considère-t-on comme chargée ou faut-il trouver les munitions ou l'essence également ?

R : Toute arme ou tout objet trouvé dans les décombres est considéré comme complètement chargé.

Dans le même ordre d'idée, lorsqu'on récupère un objet lancé par un voisin, on considérera qu'il conserve son niveau de munition ou d'essence antérieur.

Q : Y'a-t'il une limitation du nombre d'objets pouvant être portés par un seul personnage ?

R : Non, il n'y a pas de limitation.

Q : Lorsqu'un objet est utilisé, est-ce qu'il part au cimetière ?

R : Oui, il est défaussé dans la pile cimetière.

Adrénaline

Q : L'adrénaline (comme le pouvoir de l'infirmière) guérit le personnage ou réduit uniquement l'infection à 1 ?

R : Le niveau d'infection redescend à 1.

Lorsqu'un joueur a été mordu, il ne peut jamais être guéri. Au mieux, on l'aide à survivre. Temporairement...

Q : Quatre zombies se trouvent dans ma zone de corps à corps et c'est leur tour de jeu.

Si je ne fais rien, ils vont mordre tous les 4 et le personnage mourra.

Peut-on jouer l'adrénaline juste avant la 4^{ème} morsure et ainsi éviter la mort immédiate ?

R : Oui, tout à fait. L'injection d'adrénaline peut être faite à tout moment, tant que le personnage n'est pas mort. Après l'injection, il repasse à 1 et subira la 4^{ème} morsure. Il terminera son tour avec un niveau d'infection à 3.

Jerrican

Q : Le Jerrican peut-il être utilisé pour incendier une zone située à distance ?

R : Oui. Il peut être utilisé sur n'importe quelle zone de votre couloir.

Q : Lorsque j'attaque avec le jerrican est-ce que je lance le dé une fois pour l'ensemble des zombies de la zone et j'y ajoute 2 ? Ou est-ce que je lance le dé une fois par zombie ?

R : On lance 1 dé par zombie et on rajoute 2 à chaque dé.

Avec les règles avancées, on révélera d'abord chaque zombie 1 par 1.

On résoudra chaque événement des zombies s'il y a lieu (*symbole identique*) et ensuite on résoudra chaque attaque en cas d'utilisation du jerrican.

Faut juste ne pas paniquer au moment d'allumer le briquet !

Tronçonneuse

Q : Lorsque que j'utilise la tronçonneuse, est-ce que je dois utiliser une attaque pour chaque zombie situé dans ma zone de corps à corps ? Ou est que je peux toucher 1 à 3 zombies en une attaque ?

R : Chaque attaque ne peut cibler qu'un seul zombie sauf à ce que la carte en dispose autrement (*Ex : Le jerrican permet de cibler tous les zombies d'une même zone*).

De ce fait, avec la tronçonneuse, on ne peut attaquer qu'un zombie à la fois.

Il faudra donc l'utiliser à bon escient !

Hache

Q : Lorsque je lance la hache est-ce que je lance le dé et j'y ajoute 2 ? Ou est-ce que je ne peux tuer qu'un zombie de force 2 ?

R : On lance le dé et on rajoute 2.

En utilisant les règles avancées, il faut penser à appliquer l'évènement des zombies (Cf. ci-dessus pour le Jerrican).

Q : Si on lance la hache au-delà de la zone de corps à corps et qu'on rate le zombie. La carte précise que la hache doit lui être attachée.

Ça veut dire que s'il arrive au corps à corps, on peut la récupérer ?

R : Oui, s'il meurt au corps à corps. Il faut le tuer d'abord !

Q : Si en lançant la hache, je ne parviens pas à tuer le zombie. La hache lui est attachée. Mais bénéficie-t-il du bonus de + 1 de la hache ?

R : Non, le bonus de force ne vaut que pour les joueurs.

D'ailleurs, le zombie ne s'est rendu compte de rien...

DECOMBRES

Fouille

Q : Lors de la fouille, peut-on prendre les cartes d'une même pile ?

R : Oui, parfaitement.

Par contre, on ne peut pas fouiller dans la pile. Seules les 2 premières cartes du haut de la pile peuvent être prises.

Gestion des piles

Q : Supposons qu'en cours de partie une pile des décombres soit vide, peut-on placer des cartes sur cet emplacement vide ? Ou doit-on obligatoirement placer les cartes sur les tas contenant encore des cartes décombres ?

R : Rien ne l'interdit ! Au contraire, c'est même une tactique conseillée !

Vider une pile afin d'y mettre tous les décombres inutiles, c'est-à-dire ceux qui ne trouveront plus de paire, afin de ne pas bloquer la fouille peut être une stratégie payante.

Vague Surprise

Q : Lors d'une fouille, deux cartes « Vague surprise » sont tirées. Doit-on résoudre les deux cartes et donc lancer deux fois le dé ?

R : Oui.

Dommage !!

Petite précision : dans ce cas, les deux cartes partent au cimetière.

Q : Lors d'une partie en solo, je tire une carte « Vague surprise ». Est-ce que les zombies sortent même si les flèches sont orientées à droite ou à gauche par rapport à mon personnage ?

R : Oui, ils sortent quelle que soit l'orientation des flèches.

ATTAQUER UN ZOMBIE

Révélation des zombies et actions

Q : Je décide de tirer sur un zombie situé au-delà de la zone de corps à corps avec mon MP5.

Une fois révélé, je constate que le zombie est de force 2.

Peut-on renoncer à tirer ?

R : Non, il n'est pas possible de renoncer à tirer car on détermine d'abord quelle cible on attaque et avec quelle arme, on décompte la munition (ou l'essence), on révèle la cible, puis on résout l'attaque.

Avec les règles avancées, il est possible de révéler un zombie avant de tirer en utilisant la réplique « *Mais qu'est-ce que c'est ?* ».

Révélation et événements des zombies

Q : Lorsque je révèle un zombie, est-ce que je lance le dé des événements zombie si le symbole en haut à gauche de la carte se trouve sur l'une des cartes personnages ?

R : Non.

On ne lance le dé que si le zombie révélé par le joueur actif porte le même symbole que son personnage.

Q : Lorsque je révèle un zombie, j'ai deux fois le même symbole en haut à gauche de la carte. Est-ce que je lance deux fois le dé des évènements zombie ?

R : Non, on lance une seule fois le dé.

En clair, le dé d'évènement doit être lancé 1 fois pour chaque zombie révélé ayant au moins 1 symbole identique à celui du survivant.

ACTION DES ZOMBIES

Déplacement des zombies dans le couloir

Q : Si 3 zombies sont présents dans une zone. Est-ce qu'on empile les cartes ?

R : Non. Les cartes doivent être alignées côte à côte dans la zone.

Lors de la phase de déplacement, elles avanceront toutes en même temps.

Q : J'ai 2 zombies présents dans la 1^{ère} zone.

Lors de la phase Vague de zombies, un 3^{ème} zombie sort. Est-ce qu'en sortant, il pousse les deux autres qui avancent en 2^{de} zone ?

R : Non. Un zombie qui sort lors d'une Vague de zombies va rejoindre ceux qui se trouvent en 1^{ère} zone.

Ce n'est que lors du tour du joueur, lors de la phase de déplacement des zombies, que les groupes de zombies se trouvant en 1^{ère} et 2^{de} zone avanceront.

Q : Comment peut-il y avoir 6 zombies dans un couloir ?

R : Les zombies peuvent rejoindre un couloir de plusieurs façons :

Lors de la phase Vague de zombies ;

A l'occasion du tirage d'une carte décombre « Vague surprise » ;

Avec les règles avancées, lors de l'évènement « D'où ils sortent eux ? ».

Ils n'avanceront que lors de la phase de déplacement des zombies.

Mort d'un survivant / Plus de 6 zombies dans un couloir et réorientation des zombies

Q : Lorsqu'un joueur meurt ou lorsque son couloir contient 6 zombies, la carte qui sort lors d'une vague de zombies doit être réorientée et déplacée dans la première zone de l'un des survivants adjacents. Qu'entend-t-on par « adjacent » ?

R : Les survivants adjacents sont les voisins du joueur initialement concerné par la sortie de la carte.

Q : Si les voisins sont morts ou si leurs couloirs sont remplis, que fait-on du zombie qui sort ?

R : On le place dans le couloir du dernier joueur, même non-adjacent.

Les zombies ne peuvent pas aller dans le couloir d'un personnage mort.
Par contre, dès qu'un couloir repasse à 5 zombies, le prochain qui sort est pour lui.

Q : Et s'il ne reste plus qu'un seul survivant ?

R : Dans ce cas-là, tous les zombies seront pour lui, y compris si son couloir compte déjà 6 zombies.

Plusieurs zombies au corps à corps

Q : Plusieurs zombies se trouvent dans ma zone de corps à corps. Comment se résout le combat?

R : Lorsque les zombies se sont déplacés, le joueur dispose d'une phase d'action durant laquelle il peut attaquer. Il ne peut attaquer qu'un zombie par tour (*Sauf à utiliser une capacité spéciale, un objet ou une réplique [voir question suivante]*).

Au début du tour suivant, le joueur pourra de nouveau attaquer.

Ensuite, les zombies mordent...

Q : Si on a plus d'un zombie au corps à corps, on est sûr de se faire mordre ?

R : Pas du tout, il existe pas mal de possibilités d'échapper à la morsure, surtout en jouant avec les règles avancées :

Pour celui qui joue la cheerleader ;

Pour celui qui utilise un « Jouet » ;

Pour celui qui utilise un « Jerrican » ;

Pour celui qui utilise une « Adrénaline » ;

En utilisant la réplique « Essaie encore ! »

En utilisant la réplique « Criez comme Bruce Lee pour chaque adversaire ! »

Morsure et infection

Q : Quand je suis mordu, mon niveau d'infection augmente d'un niveau. Il augmentera d'un niveau supplémentaire à la fin de mon tour ?

R : En effet.

Chaque zombie présent dans la zone de corps à corps va mordre lors de la phase « Morsure des zombies ». On va donc monter le niveau d'infection de 1 par morsure subie.

A la fin du tour, lors de la phase « Infection » et si le joueur a été mordu, le niveau progresse encore de 1.

Mais la réponse à la question précédente donne quelques pistes pour éviter d'en arriver là !

CAPACITES SPECIALES DES SURVIVANTS

Unicité

Q : La capacité spéciale des survivants est applicable combien de fois au cours de la partie ?

R : Chaque survivant peut utiliser sa capacité spéciale 1 fois par partie.

Une fois cette capacité utilisée, on retourne la carte côté verso pour signaler son utilisation.

REPLIQUES DES SURVIVANTS

Priorité

Q : Une réplique est-elle prioritaire sur un évènement ?

R : Oui, toujours.

Il en va de même pour les effets des objets ou les capacités spéciales des personnages.

Il est possible, par exemple, de contrer un évènement zombie « Maman ! » en utilisant la réplique « On n'a rien vu ! ».

Trophées

Q : L'utilisation des trophées pour augmenter un jet de dés (+1 / +2 / +3) doit-elle être effectuée avant ou après le jet de dés foireux ?

R : La réplique doit être effectuée après le jet de dés.

Q : Lorsque je parviens à tuer un zombie en augmentant mon jet de dés grâce à une réplique. Est-ce que je récupère le zombie tué en trophée ?

R : Oui, bien sûr.

Il est mort. Peu importe si le destin s'en est mêlé !

Q : J'ai 3 zombies au corps à corps lorsque survient leur phase d'action. Afin d'éviter les morsures, est-ce que je peux utiliser 3 fois la même réplique « Olé ! » ?

R : Oui. C'est possible et même conseillé !

La seule condition est de disposer de 3 paires de cartes avec un symbole identique.

MORT D'UN SURVIVANT

Fin du tour

Q : Lorsqu'un survivant meurt, passe-t-on directement au tour du joueur suivant ?

R : Oui. On considère que sa mort entraîne la fin de son tour de jeu.

Mais si vous trouvez ça trop simple, libre à vous de faire sortir un zombie, hein ?

Cartes trophées

Q : Lorsqu'un survivant meurt. Que deviennent ses cartes trophées ?

R : Elles sont toutes défaussées au cimetière.